

Cursos de Desarrollo Microsoft

Visual Studio 2010

Servicios Profesionales Danysoft
27/01/2011

PRESENTACIÓN Y OBJETIVOS

Danysoft, desde 1990, y los Servicios Profesionales desde el 95, ha aportado ayuda y soluciones a los profesionales informáticos.

Nuestro principal objetivo es ayudarle a construir y gestionar el conocimiento crítico que determine el éxito de sus proyectos informáticos.

FORMACIÓN DESTINADA A PROYECTOS

La experiencia obtenida al participar día a día en proyectos desde diferentes perspectivas, nos permite ofrecerle una formación destinada a las necesidades concretas que han de abordar sus equipos.

Si considera los costes de un equipo dedicando semanas o meses a la autoformación necesaria para afrontar una nueva herramienta o tecnología, encontrará que la formación destinada a proyectos supone un enorme ahorro.

Disponemos de temarios para su consulta. Pero cada caso es único, y cada formación se elabora a la medida del proyecto y de las necesidades marcadas por el proyecto y la composición de su equipo.

Estudie con nosotros, sin compromiso, su Plan de Formación. Gran parte de las empresas que ya lo han hecho, lo han establecido como un sistema de formación continua.

CONSULTORÍA

Nuestros consultores le ofrecen la experiencia necesaria en una determinada plataforma o herramienta para aportar una solución específica.

La consultoría le ofrece una forma flexible de abordar el estudio de un problema, que se puede combinar con formación o desarrollo, para alcanzar una solución integral.

DESARROLLO

Afrontamos el desarrollo de software adaptándonos a su conveniencia, realizando el papel específico que nos asigne dentro del ciclo de trabajo, o abarcándolo en su totalidad.

La necesidad de profesionales, los compromisos de calendario, o la rentabilidad del outsourcing, son solo algunas de las causas por las que usted puede decidir que le asistamos en sus desarrollos.

FORMACIÓN SUBVENCIONADA



Danysoft es una entidad organizadora de agrupaciones de Empresas, por lo que podemos facilitarle el acceso a formación de alta calidad, con una importante reducción de costes, en la formación continua de sus trabajadores.

Certificaciones Microsoft

Para obtener una competencia técnica Microsoft, han de cumplimentarse dos requisitos. El primero, es contar con personal técnico con certificaciones oficiales en estas tecnologías concretas. De esta forma se comprueban los conocimientos teóricos sobre los productos utilizados.

El segundo, consiste en presentar varios casos reales, en los que Microsoft pueda comprobar que se han llevado a cabo con éxito soluciones basadas en una determinada tecnología.

En estos momentos, Danysoft cuenta con varias competencias:

- Web Development
- Data Platform
- Application Integration
- Midmarket Solution Provider
- Mobility
- Business Intelligence



Al haber demostrado así su capacidad para llevar adelante con éxito soluciones, Danysoft es Gold Certified Partner de Microsoft.

Seguimos trabajando en nuevas certificaciones relacionadas con los productos de la Plataforma de Aplicaciones Microsoft, para ampliar el ámbito de nuestros conocimientos.

ALIANZAS ESTRATÉGICAS.

Establecemos sólidas y duraderas relaciones con fabricantes líderes, para poder garantizarle la preparación y actualización permanente de nuestros conocimientos.

Hay que resaltar el trabajo que venimos haciendo en el área de desarrollo con Microsoft y Embarcadero, pero además hay otras colaboraciones también a destacar como las de Altiris Gold Partner, Centro Autorizado de Formación InstallShield, y otras muchas.

Danysoft pertenece al Microsoft Inner Circle de ALM de Visual Studio. Microsoft elige a un grupo exclusivo de empresas de cada país, en España son cuatro, para que formen parte del Inner Circle. De esta forma reconoce su conocimiento para ofrecer soluciones para la automatización de las metodologías de Gestión de Ciclo de Vida del Desarrollo de Software (ALM).

INFRAESTRUCTURAS IT. CONSULTORÍA Y PROYECTOS.

Podemos abarcar cualquier tipo de proyecto relacionado con Sistemas Operativos Windows, desde el diseño y la implantación del directorio activo hasta la gestión de parches y actualizaciones o el despliegue y la migración cuando se cumplen los ciclos de hardware.

Le ayudamos a que las infraestructuras funcionen de manera suave y silenciosa, permitiendo que sus técnicos cualificados dediquen el tiempo a investigar nuevas formas de mejorar el negocio, en vez de ser un mero centro de soporte.

EVENTOS, SEMINARIOS, Y COMUNICACIONES.

Gracias a nuestra colaboración con empresas líderes, participamos habitualmente como ponentes, en los principales eventos y seminarios que se organizan para dar a conocer las novedades del sector, como son entre otros Microsoft, Embarcadero, Adobe, Altiris, CA, etc.

EDICIÓN DE LIBROS TÉCNICOS

Danysoft cada año edita una pequeña selección de los mejores libros técnicos que se publican internacionalmente y que puedan servir de ayuda a los usuarios de determinados productos.

Entre sus últimas publicaciones están: “Ingeniería de Software con Microsoft Visual Studio Team System” de Sam Guckenheimer, que es ya un clásico; “Delphi 2009 Handbook” de Marco Cantú, posiblemente el autor más reputado en este producto; o “Visual Studio Team System, Mejor Desarrollo de Software para Equipos Agile”, de Will Stott y James Newkirk, valorado como la mejor guía por los lectores.

DISTRIBUIDOR DE VALOR AÑADIDO

Danysoft puede ayudarle a completar la solución que busca, mediante su área de distribución de productos y gestión de licencias. Nos mantenemos en contacto constante con los principales fabricantes nacionales, a la vez que representamos directamente a gran número de internacionales. Esto nos permite, conseguirle las mejores condiciones al gestionarle conjuntamente todas sus necesidades.

Consulte en el sitio web de Danysoft la información que necesite de los productos y servicios:
www.danysoft.com

CURSOS A DISTANCIA

El curso a distancia funciona de forma muy similar a los cursos presenciales, pero con la facilidad de evitar los desplazamientos.

El curso a distancia se realiza utilizando Adobe Connect. Los alumnos han de instalarse un software ligero de Adobe que les facilitamos, para conectarse al servidor de Danysoft, y entrar al aula donde se imparte el curso.

Acceden a un aula donde visualizan el escritorio del profesor, además de varias herramientas para interactuar. Además pueden intervenir hablando normalmente por el micrófono de su ordenador. El resultado es cómodo y de fácil utilización.

Se realizan pruebas de conexión con los alumnos, en un día y hora acordada con ellos, antes de cada curso, y se les explica el uso de la herramienta. La prueba tiene una duración de 10 minutos.

CURSOS DE DESARROLLO CON VISUAL STUDIO 2010

En la plataforma .NET y Visual Studio 2010 están implicadas una importante cantidad de tecnologías, y no siempre es fácil comprender cuál es la que debemos dominar para poder abordar un determinado tipo de proyecto. Tampoco cuál es el recorrido a través de esas tecnologías que hay que realizar para llegar hasta una de ellas en concreto.

Para los desarrolladores, y los responsables de desarrollo, conocer esa información les facilita la obtención de la preparación técnica requerida. Con frecuencia, un equipo con experiencia en programación, va a abordar un proyecto que les exige la actualización de alguna tecnología a una versión más moderna, o la ampliación de sus conocimientos, y han de obtener esa cualificación rápidamente. En el mejor de los casos, se disponen de unas pocas semanas, en las que emplear algunas horas al día, para la formación.

Si en una o dos semanas podemos poner a un equipo en marcha para abordar nuevos proyectos, en versiones más modernas o que amplían las áreas funcionales, habremos conseguido que la formación sea muy rentable. Para ello, habremos de contar con formación de calidad, y que además esté enfocada a las necesidades de nuestro equipo en una determinada circunstancia, y no a objetivos más generalistas.

En los Servicios Profesionales Danysoft comenzamos a formar a profesionales desde el primer momento en que el desarrollo .NET hizo su aparición, y hemos ayudado desde entonces a un gran número de equipos a alcanzar sus objetivos. Ese conocimiento nos habilita para poder aconsejar a nuestros clientes, sobre en el recorrido necesario a transitar desde un punto a otro a través de la plataforma.

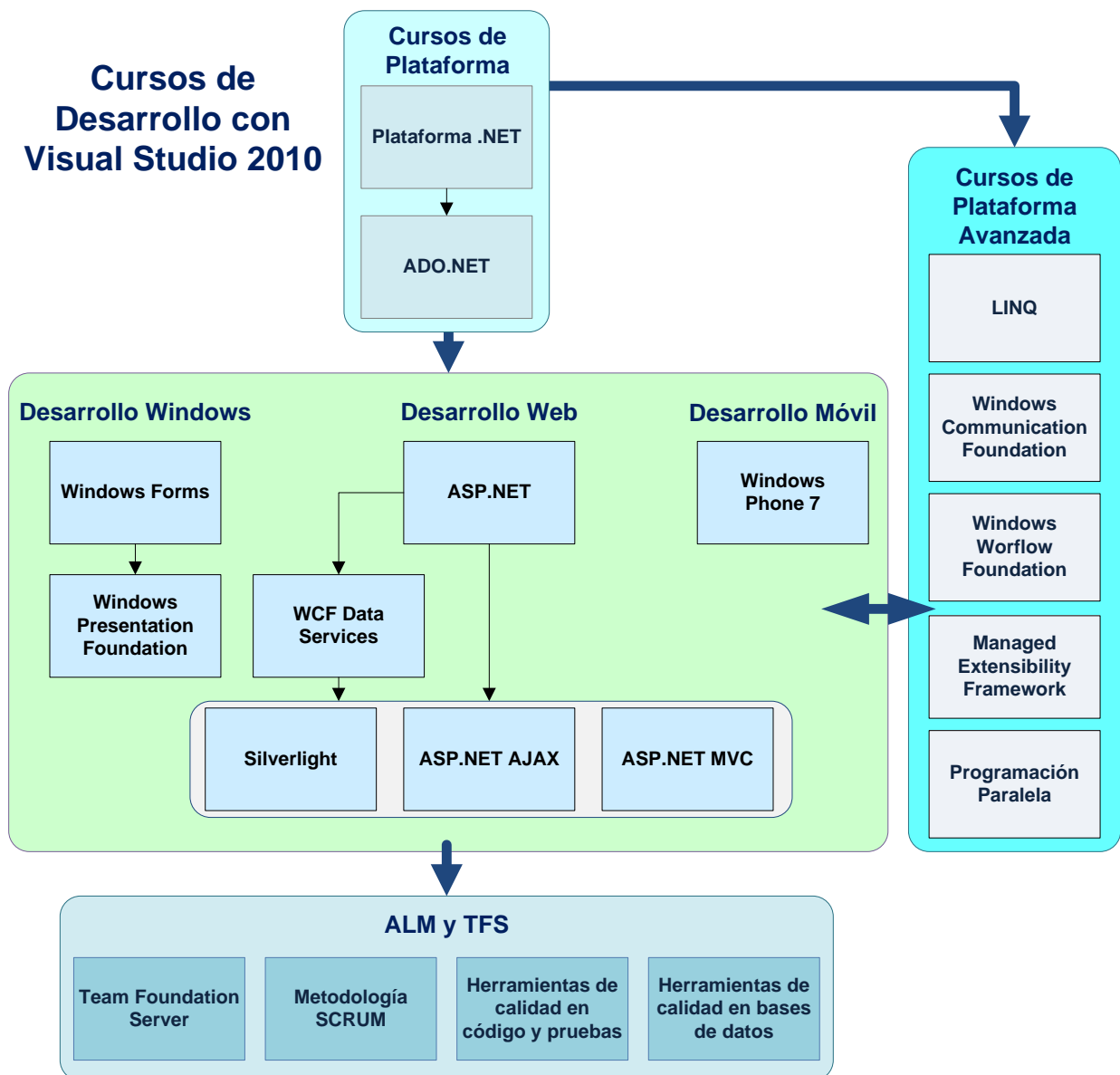
Para facilitar estos recorridos, esta breve guía puede ser de utilidad.

CURSOS DE PLATAFORMA

Estos cursos son necesarios, y son punto de partida para comenzar en el desarrollo en .NET.

- **Plataforma .NET.** Los principales conocimientos que se imparten son las características propias de .NET Framework, el lenguaje de programación, y los conceptos de Programación Orientada a Objetos.
- **ADO.NET.** En este curso se tratan los conceptos necesarios para el acceso a datos desde las aplicaciones .NET.

Cursos de Desarrollo con Visual Studio 2010



CURSOS DE PLATAFORMA AVANZADA

Llamamos Plataforma Avanzada, a aquellas tecnologías que no son estrictamente necesarias para la realización de aplicaciones Windows, Web, o móviles, pero cuyo conocimiento pone en nuestras manos la posibilidad de mejorar la calidad de determinadas aplicaciones.

- **Programación paralela.** La programación paralela nos permite desarrollar aplicaciones en las que se saque el mayor rendimiento de las máquinas con múltiples procesadores.
- **LINQ.** Language Integrated Query, es una extensión del lenguaje que proporciona la capacidad de crear consultas desde C# y Visual Basic .NET, habilitando la realización de una capa de acceso a datos. En conocimiento de LINQ, sin bien es útil para la programación con Visual Studio 2010 en general, es de especial interés para la programación en ASP.NET. Incluye los diversos tipos de LINQ, - para SQL, XML, DataSet, y para objetos-, y también Entity Framework.

- **Windows Communication Foundation.** WCF es la infraestructura de comunicaciones construida alrededor de los Servicios Web. El modelo de Arquitectura Orientada a Servicios (SOA) de WCF simplifica el desarrollo de sistemas conectados, y unifica un amplio rango de opciones en la construcción de sistemas distribuidos.
WCF es muy útil en desarrollos para todo tipo de arquitectura, Windows, Web, etc., y prácticamente indispensable en arquitecturas distribuidas.
- **Windows Workflow Foundation.** WF es una plataforma que permite a los usuarios crear un flujo de trabajo en sus aplicaciones. Consiste en un espacio de nombres, un motor de flujos de trabajo, y diseñadores para Visual Studio. Puede ser utilizado en escenarios simples, como sería mostrar controles UI basados en entradas de usuarios, o escenarios complejos como con los que se tropieza en las grandes empresas, como son el procesamiento de pedidos y control de inventario. Cuenta con un diseñador para construir actividades que encapsulan la funcionalidad del flujo de trabajo para usuarios finales o para reutilizarlo a través de múltiples proyectos.
- **Managed Extensibility Framework (MEF),** es una nueva librería en .NET Framework 4 y en Silverlight 4, que nos habilita para reutilizar aplicaciones y componentes, permitiendo que aplicaciones compiladas de forma estática puedan ser compuestas de forma dinámica. Además hace más sencillo que terceros puedan ampliar las aplicaciones creando nuevos componentes.

DESARROLLO WINDOWS

En desarrollo Windows incluimos las aplicaciones que funcionan con clientes inteligentes, para aplicaciones de escritorio o cliente-servidor.

- **Windows Forms.** En este punto encontramos los conocimientos y técnicas asociadas al desarrollo de clientes inteligentes .NET (aplicaciones WinForms).
- **Windows Presentation Foundation.** El objetivo principal de WPF es ayudar a los desarrolladores a crear interfaces de usuario eficaces y atractivas. WPF cuenta con un conjunto ampliado de funcionalidades incluidas en el lenguaje XAML, (Extensible Application Markup Language), controles, enlaces a datos, diseños, gráficos en 2 y 3 dimensiones, animaciones, estilos, plantillas, documentos, multimedia, textos, y tipografía.

DESARROLLO WEB

Dentro del desarrollo de aplicaciones Web se incluyen un importante conjunto de tecnologías que comienzan por las aplicaciones WebForm.

- **ASP.NET.** Bajo este punto reunimos las técnicas asociadas al desarrollo con ASP.NET de aplicaciones WebForms, abarcando los conocimientos necesarios para que puedan aprovechar las funcionalidades más avanzadas de ASP .NET.
- **WCF Data Services.** Conocidos anteriormente como "ADO.NET Data Services", fue la primera tecnología de Microsoft en soportar Open Data Protocol. Constan de una combinación de modelos y bibliotecas clientes para .NET, Silverlight, AJAX, PHP y Java, que permiten crear servicios de datos para web o para una intranet.
- **Silverlight.** Silverlight 4 ofrece un conjunto de funciones muy potentes para los desarrolladores de aplicaciones, especialmente para ayudarnos a crear experiencias de usuario más ricas en las aplicaciones web.

- **ASP.NET AJAX.** En .NET 4.0, AJAX nos permite dar una mayor productividad a los controles de datos dinámicos para las aplicaciones WebForm, y nos facilita la creación de aplicaciones RIA, (Rich Application Platform).
- **ASP.NET MVC.** MVC es una nueva plataforma que permite desarrollar aplicaciones ASP.NET según el patrón de Modelo – Vista – Controlador, que nos proporciona una arquitectura con diferenciación de capas. Es una alternativa al modelo de formularios Web Forms para crear aplicaciones web. El modelo de MVC ayuda a crear aplicaciones que separan los aspectos diferentes de la aplicación.

DESARROLLO MÓVIL

- **Windows Phone 7.** Windows Phone Application Platform es una plataforma de desarrollo de aplicaciones que corran sobre Windows Phone OS 7.0, el nuevo sistema operativo de Microsoft para dispositivos móviles. Utiliza dos tecnologías Silverlight y XNA Framework. Silverlight es de la que se trata durante nuestra formación, ya que XNA se utiliza principalmente en aplicaciones de juegos. Para los programadores a los que Silverlight les es familiar, con una curva de aprendizaje muy corta pueden comenzar el desarrollo de aplicaciones.

ALM Y TFS

- **Team Foundation Server.** TFS permite abordar la creación de proyectos de equipo, y proporciona una plataforma para la gestión del ciclo de vida de los desarrollos de software (ALM). Proporciona las funcionalidades principales como son control de código fuente, MSBuild para la generación e integración, seguimiento y medidas sobre los elementos del proyecto, consultas e informes, portal del proyecto, plantilla del proceso, etc.
- **Metodología SCRUM.** Las metodologías Ágiles han ganado terreno en los últimos años hasta convertirse en las más utilizadas por equipos de desarrollo de todos los tamaños. Esto se ha dado por su efectividad a la hora de mejorar la productividad de los equipos, y mejorar el resultado de los proyectos. SCRUM es la metodología Ágil con más adeptos, y se puede aplicar sin dificultad a equipos que trabajan con TFS.
- **Herramientas de calidad en código y pruebas.** Entre las herramientas de ALM que nos proporciona Visual Studio Premium disponemos de algunas destinadas a mejorar la calidad en nuestro código y en las pruebas con las que lo ejercitamos.
- **Herramientas de calidad en bases de datos.** Las herramientas de ALM destinadas a los desarrolladores de bases de datos, nos facilitan el trabajo en desarrollo y pruebas, y su despliegue a producción. Estas herramientas las podemos encontrar en Visual Studio Premium.

PLATAFORMA .NET

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > PLATAFORMA

El objetivo del curso es hacer una introducción práctica a la plataforma .NET en su versión 4, conocer un lenguaje de programación para .NET, la Programación Orientada a Objetos, y las herramientas básicas que ofrece .NET Framework para el desarrollo de aplicaciones.

DURACIÓN Y MODALIDAD

20 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Programadores, arquitectos de software, y profesionales TI.

REQUISITOS PREVIOS

El curso solo requiere conocer los conceptos básicos de programación.

TEMARIO | AGENDA

- Los Fundamentos de .NET Framework.
 - Qué es .NET Framework.
 - Arquitectura de .NET Framework.
 - Módulos y ensamblados. Manifiestos y reflexión.
 - Arquitectura de tipos en .NET. Tipos-valor y tipos-referencia.
 - Gestión de la memoria en .NET.
 - Presentación de la Librería de Clases Básicas.
 - Espacios de nombres.
- Lenguaje de programación.
 - Estructura de una aplicación. Organización lógica (espacios de nombres) y física (ensamblados) del código.
 - Tipos de datos básicos.
 - Estructuras de control.
 - Manejo de excepciones.
- Teoría de la programación orientada a objetos
 - Características fundamentales.
 - Conceptos fundamentales de la Programación Orientada a Objetos.
 - Las clases como elemento central en las arquitecturas orientadas a objetos. Clases y objetos. Métodos y variables estáticos y de instancia. Propiedades. Reflejo en el lenguaje de las propiedades fundamentales de la POO: encapsulación, herencia y polimorfismo.
 - Estructuras.
 - El concepto de interfaz para la especificación de comportamiento abstracto.
 - Programación dirigida por eventos. Delegados y eventos.
 - Sobrecarga de operadores.
- Los tipos en .NET
 - Presentación de las clases básicas más comunes: cadenas de caracteres, fechas, contenedores básicos.
 - Tipos "Nullables"
 - Arrays, enumeraciones.

- Colecciones.
- Tipos Genéricos.
- Conversión de tipos.
- Pruebas Unitarias.
 - Creación de Pruebas Unitarias.
 - Automatización de pruebas con Listas
- Flujos.
 - El sistema de archivos.
 - Almacenamiento. Streams, readers y writers.
 - Compresión de archivos.

AL FINALIZAR EL CURSO

El objetivo del curso es lograr que el asistente obtenga una base inicial de conocimientos sobre el desarrollo de aplicaciones .NET.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden completar los cursos de Plataforma con el curso de ADO.NET. Posteriormente pueden pasar a Plataforma Avanzada, con cursos como LINQ o WCF, o alguno de los cursos para otros tipos de desarrollo: Windows con WindowsForm, Web con ASP.NET, o Móvil con Windows Phone.

MATERIAL

Los siguientes manuales servirán de apoyo, si bien no son imprescindibles para seguir el curso:

- Si el curso lo hace con Visual C#: "Visual C# 2010. Paso a paso", de John Sharp. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 70 € + IVA.
- Si el curso lo realiza con Visual Basic.NET: "Visual Basic 2010. Paso a paso", de James D. Foxall. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 44 € + IVA.

Los materiales de apoyo no se incluyen en el precio del curso.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

ADO .NET

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > PLATAFORMA

Este curso presenta los conocimientos imprescindibles para el acceso a bases de datos en .NET. Presenta, a través de ejemplos prácticos, las clases fundamentales de la librería de acceso a datos y sus principales técnicas de utilización. El curso se imparte sobre bases de datos de SQL Server.

DURACIÓN Y MODALIDAD

15 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Programadores y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocer los conceptos básicos de programación en .NET.

TEMARIO | AGENDA

- Arquitectura de aplicaciones centradas en datos.
- Filosofía y modalidad de trabajo con ADO.NET.
- Proveedores y contenedores de datos.
- Clases de acceso a datos.
- Clases de conexión (interfaz IConnection).
 - Adaptadores (interfaz IDataAdapter) y lectores (interfaz IDataReader) de datos.
 - Generadores (interfaz ICommandBuilder) de comandos SQL.
 - Clases para el manejo de datos en memoria.
 - Conjuntos de datos (clase DataSet).
 - Clases asociadas: DataTable, DataRow, DataColumn, DataRelation.
 - Conjuntos de datos tipados.
 - DataTable en ADO 2.0.
 - Integración con XML.
 - Soporte LINQ
- Técnicas comunes
 - El modelo Proveedor.
 - Gestión de conexiones.
 - Trabajo en régimen desconectado. Reconciliación.
 - Introducción al control de concurrencia. Manejo de transacciones.
 - Implementación de relaciones maestro/detalle.

AL FINALIZAR EL CURSO

El objetivo del curso es lograr al final del mismo, que el asistente obtenga el conocimiento requerido para realizar aplicaciones que utilicen bases datos

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos.

Pueden pasar a los cursos de Plataforma Avanzada, y profundizar en bases de datos, con LINQ, o alguno de los cursos para desarrollo Windows con WindowsForm, Web con ASP.NET, o Móvil con Windows Phone.

MATERIAL

Los siguientes manuales servirán de apoyo, si bien no son imprescindibles para seguir el curso:

- Si el curso lo hace con Visual C#: "Visual C# 2010. Paso a paso", de John Sharp. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 70 € + IVA.
- Si el curso lo realiza con Visual Basic.NET: "Visual Basic 2010. Paso a paso", de James D. Foxall. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 44 € + IVA.

Los materiales de apoyo no se incluyen en el precio del curso.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

LINQ

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > PLATAFORMA AVANZADA

Language Integrated Query (LINQ), es una extensión del lenguaje que proporciona la capacidad de crear consultas desde C# y Visual Basic .NET, facilitando así la creación de una capa de acceso a datos.

DURACIÓN Y MODALIDAD

20 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Programadores y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere experiencia en programación en .NET.

TEMARIO | AGENDA

- Características Generales
- Introducción a los Operadores.
- Características soportadas.
 - Expresiones Lambda y árboles de expresión
 - Métodos extensión
 - Evaluación diferida de consultas
 - Interfaz IQueryable<T>
 - Inicialización de valores compuestos
 - Valores y tipos estructurados
- Operadores en detalle.
 - Ordenación y agrupamiento
 - Agregación
 - Select y SelectMany
 - Joins
 - Sintaxis de consulta
- LINQ para clases /objetos
- LINQ para XML
- LINQ to DataSet
- LINQ to SQL
- Entity Framework – entidades de ADO .NET.

AL FINALIZAR EL CURSO

Al finalizar el curso los alumnos habrán profundizado en el lenguaje .NET, y en las tecnologías relativas a bases datos.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como Programación Paralela, WFC o WF, o alguno de los cursos para otros tipos de desarrollo:: Windows con WindowsForm, Web con ASP.NET, o Móvil con Windows Phone.

MATERIAL

Los siguientes manuales servirán de apoyo, si bien no son imprescindibles para seguir el curso:

- Si el curso lo hace con Visual C#: “Visual C# 2010. Paso a paso”, de John Sharp. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 70 € + IVA.
- Si el curso lo realiza con Visual Basic.NET: "Visual Basic 2010. Paso a paso", de James D. Foxall. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 44 € + IVA.
- “Programming Microsoft LINQ in Microsoft .NET Framework 4” de Paolo Pialorsi y Marco Russo. Inglés. 30 € + IVA. Microsoft Press.

Los materiales de apoyo no se incluyen en el precio del curso.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

WINDOWS COMMUNICATION FOUNDATION

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > PLATAFORMA AVANZADA

WCF es una infraestructura de comunicaciones construida alrededor de la arquitectura de los Servicios Web. Los Servicios soportados en WCF proporcionan seguridad, fiabilidad, y transacción de mensajes junto con interoperabilidad. El modelo de programación orientada a servicios de WCF está construida sobre Microsoft .NET Framework y simplifica el desarrollo de sistemas conectados. WCF unifica un amplio rango de capacidades de sistemas distribuidos en una arquitectura que se puede componer y extender, abarcando transportes, sistemas de seguridad, patrones de mensajería, cifrados, topologías de redes, y modelos de hospedaje.

DURACIÓN Y MODALIDAD

30 horas, presencial [o a distancia]

AUDIENCIA

Dirigido a programadores y arquitectos de software en la plataforma .NET.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocimientos de desarrollo de aplicaciones con Visual Studio 2010 y .NET Framework 4.0.

TEMARIO | AGENDA

Conceptos generales

- Arquitectura
- Contratos y “Endpoints”
- Binding
- Hosting

Mensajes y transacciones

- Transacciones
- Mensajes
- Colas
- Invocaciones sincronizadas y asíncronas
- Sesiones
- Comunicación Duplex
- Streaming

Migración e interoperabilidad

- Conceptos generales
- WSE (Web Services Enhancement)
- ES (Enterprise Services)
- .NET Remoting

- COM+

Herramientas

Integración con AJAX

Características REST WCF

Configuración Simplificada

- Estándar EndPoints
- Activación basada en la configuración
- Servicio de enrutado de mensajes

AL FINALIZAR EL CURSO

El objetivo del curso es lograr al final del mismo, que el asistente obtenga una base sólida de conocimientos sobre el desarrollo aplicaciones de servicios.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como Programación Paralela, LINQ o WF, o alguno de los cursos para otros tipos de desarrollo:: Windows con WindowsForm, Web con ASP.NET, o Móvil con Windows Phone.

MATERIAL

Se recomienda como manual de consulta el libro:

- “Visual C# 2010”, de Microsoft Press. Colección: PASO A PASO. Autor: John Sharp. Precio sin IVA: 70,00 €
- “Professional C# 4.0 and .NET 4” (Wrox Programmer to Programmer) por Christian Nagel, Bill Evjen, Jay Glynn, and Karli Watson (Paperback - 5 Mar 2010), en inglés. 38 € + IVA.

Si realiza el curso en Visual Basic .NET, existen libros equivalentes. El libro no está incluido en el precio del curso. Se puede pedir junto con el curso, al precio señalado.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

WINDOWS WORKFLOW FOUNDATION

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > PLATAFORMA AVANZADA

Workflow Foundation (WF) es una plataforma que permite a los usuarios crear un flujo de trabajo en sus aplicaciones. Consiste en un espacio de nombres, un motor de flujos de trabajo en proceso, y diseñadores para Visual Studio, y puede ser utilizado en escenarios simples, como sería mostrar controles UI basados en entradas de usuarios, o escenarios complejos como con los que se tropieza en las grandes empresas, como son el procesamiento de pedidos y control de inventario. WF viene con un modelo de programación extensible y un diseñador para construir actividades que encapsulan la funcionalidad del flujo de trabajo para usuarios finales o para reutilizarlo a través de múltiples proyectos.

DURACIÓN Y MODALIDAD

25 horas, presencial [o a distancia]

AUDIENCIA

Dirigido a programadores y arquitectos de software en la plataforma .NET.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocimientos de desarrollo de aplicaciones con Visual Studio 2010 y .NET Framework 4.0.

TEMARIO | AGENDA

Introducción a Workflows

Actividades

- Contexto de ejecución
- Modelo de estado
- Conjunto principal de Actividades

Invocación de Servicios

Comunicación local y Correlación

- Introducción al concepto de Correlación
- Invocación y comunicación con otros WorkFlows

Compensación

- Transacciones
- Manejo de excepciones de negocio

Persistencia

- Concepto de Persistencia
- Servicio de Persistencia sobre SQL Server
- Creación de un sistema de Persistencia propio

Seguimiento

- Servicios de Seguimiento
- Creación de Servicios de Seguimiento propios

Serialización

Cambios dinámicos en un WorkFlow

Reglas y condiciones

- Establecimiento de Condiciones
- Conjuntos de Reglas

AL FINALIZAR EL CURSO

El objetivo del curso es lograr al final del mismo, que el asistente obtenga una base sólida de conocimientos sobre el desarrollo de flujos de trabajo empresariales.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como Programación Paralela, LINQ o WCF, o alguno de los cursos para otros tipos de desarrollo: Windows con WindowsForm, Web con ASP.NET, o Móvil con Windows Phone.

MATERIAL

El libro no está incluido en el precio del curso. Se puede pedir junto con el curso, al precio señalado. Se recomienda como manual de consulta el libro:

- “Visual C# 2010”, de Microsoft Press. Colección: PASO A PASO. Autor: John Sharp. Precio sin IVA: 70,00 €
- “Professional C# 4.0 and .NET 4” (Wrox Programmer to Programmer) por Christian Nagel, Bill Evjen, Jay Glynn, and Karli Watson (Paperback - 5 Mar 2010), en inglés. 38 € + IVA.
- Si realiza el curso en Visual Basic .NET, existen libros equivalentes.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

PROGRAMACIÓN PARALELA

TEMÁTICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > PLATAFORMA AVANZADA

La programación paralela con Visual Studio 2010 permite desarrollar aplicaciones en las que se obtenga el mayor rendimiento de las máquinas con múltiples procesadores.

DURACIÓN Y MODALIDAD

10 horas, presencial [o a distancia]

AUDIENCIA

Dirigido a programadores y arquitectos de software en la plataforma .NET.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocimientos de desarrollo de aplicaciones con Visual Studio 2010 y .NET Framework 4.0.

TEMARIO | AGENDA

- Introducción
- Task Parallel Library
- PLINQ
- Estructuras para la Programación Paralela

AL FINALIZAR EL CURSO

El objetivo del curso es lograr, que el asistente conozca cómo realizar programación paralela con Visual Studio 2010.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como LINQ, WCF, o WF, o alguno de los cursos para otros tipos de desarrollo: Windows con WindowsForm, Web con ASP.NET, o Móvil con Windows Phone.

MATERIAL

El libro no está incluido en el precio del curso. Se puede pedir junto con el curso, al precio señalado. Se recomienda como manual de consulta el libro:

- “Visual C# 2010”, de Microsoft Press. Colección: PASO A PASO. Autor: John Sharp. Precio sin IVA: 70,00 €
- “Professional C# 4.0 and .NET 4” (Wrox Programmer to Programmer) por Christian Nagel, Bill Evjen, Jay Glynn, and Karli Watson (Paperback - 5 Mar 2010), en inglés. 38 € + IVA.
- Si realiza el curso en Visual Basic .NET, existen libros equivalentes.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

MANAGED EXTENSIBILITY FRAMEWORK

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > PLATAFORMA AVANZADA

Managed Extensibility Framework (MEF), es una nueva librería en .NET Framework 4 y en Silverlight 4, que nos habilita para reutilizar aplicaciones y componentes, permitiendo que aplicaciones compiladas de forma estática puedan ser compuestas de forma dinámica. Además hace más sencillo que terceros puedan ampliar las aplicaciones creando nuevos componentes.

DURACIÓN Y MODALIDAD

10 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Programadores y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocimientos de programación en la plataforma .NET.

TEMARIO | AGENDA

- Alojamiento de MEF en una aplicación
- Definiendo partes y contratos
- Declarar exportaciones
- Declarar importaciones
- Importaciones “vagas”
- Exportaciones y metadatos
- Uso de catálogos
- Catálogos filtrados
- Ciclo de vida de las partes
- Recomposición
- Consultar el contenedor de composición
- Composición por lotes
- Depuración y diagnósticos

AL FINALIZAR EL CURSO

Al finalizar el curso los alumnos conocerán y podrán aplicar la tecnología MEF para extender sus desarrollos.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como LINQ, WCF, etc., o alguno de los cursos de desarrollo Windows, web o móvil. También pueden pasar a los cursos de ALM.

MATERIAL

El libro no está incluido en el precio del curso. Se puede pedir junto con el curso, al precio señalado. Se recomienda como manual de consulta el libro:

- “Visual C# 2010”, de Microsoft Press. Colección: PASO A PASO. Autor: John Sharp. Precio sin IVA: 70,00 €
- “Professional C# 4.0 and .NET 4” (Wrox Programmer to Programmer) por Christian Nagel, Bill Evjen, Jay Glynn, and Karli Watson (Paperback - 5 Mar 2010), en inglés. 38 € + IVA.
- Si realiza el curso en Visual Basic .NET, existen libros equivalentes.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

WINDOWS FORMS

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > DESARROLLO WINDOWS

Este curso presenta los conocimientos y técnicas asociadas al desarrollo de clientes inteligentes .NET o lo que se viene denominando aplicaciones WinForm.

DURACIÓN Y MODALIDAD

15 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Programadores y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocimientos de programación en la plataforma en .NET

TEMARIO | AGENDA

- Desarrollo de formularios WinForms.
 - Presentación de los diferentes controles visuales.
 - Asociación de eventos a controles y al formulario.
 - Utilización de cuadros de diálogo.
 - Creación de menús principales y de contexto.
- Administración de múltiples formularios
 - Despliegue modal y no modal de formularios. Control del tiempo de vida.
 - Creación de aplicaciones MDI.
- Conexión a datos
 - Conexión de controles a elementos de conjuntos de datos.
 - Utilización del control GridView.
- Soporte de Windows Vista
- Servicios de Autenticación
- Interoperabilidad con WPF
- Optimización de formularios. Introducción a las Aplicaciones Multihilo.
- Internacionalización de aplicaciones.
- Despliegue de aplicaciones WinForms.

AL FINALIZAR EL CURSO

Al finalizar el curso los alumnos podrán desarrollar sus primeras aplicaciones de escritorio en .NET.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos.

Pueden realizar cursos de Plataforma Avanzadas, como LINQ, WCF, etc. Pueden profundizar en el desarrollo Windows con Windows Presentation Foundation. O pueden pasar a otros tipos de desarrollo o a ALM.

MATERIAL

Los siguientes manuales servirán de apoyo, si bien no son imprescindibles para seguir el curso:

- Si el curso lo hace con Visual C#: "Visual C# 2010. Paso a paso", de John Sharp. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 70 € + IVA.
- Si el curso lo realiza con Visual Basic.NET: "Visual Basic 2010. Paso a paso", de James D. Foxall. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 44 € + IVA.

Los materiales de apoyo no se incluyen en el precio del curso.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > DESARROLLO WINDOWS

Windows Presentation Foundation (WPF) ayuda a los desarrolladores a crear interfaces de usuario eficaces y atractivas. WPF extiende la programación Windows con un conjunto de funcionalidades que incluyen el lenguaje XAML (Extensible Application Markup Language), controles, enlaces a datos, diseños, gráficos en 2 y 3 dimensiones, animaciones, estilos, plantillas, documentos, multimedia, textos, y tipografías.

DURACIÓN Y MODALIDAD

25 horas, presencial [o a distancia]

AUDIENCIA

Dirigido a programadores y arquitectos de software en la plataforma .NET.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocimientos de desarrollo de aplicaciones Windows Forms.

TEMARIO | AGENDA

- El modelo de aplicación
 - La clase aplicación
 - XAML
- Desarrollo de aplicaciones
 - Aplicaciones WPF Independientes
 - Aplicaciones Wizard
 - Aplicaciones WPF XBAP
 - Documentos XPS
- Maquetado de aplicaciones (Layout)
 - Paneles (Grid, Canvas, ViewBox, Texto)
- Controles
 - Programación
 - La paleta de controles
- Enlace a datos
 - Tipos de DataBinding

- Orígenes de datos
 - Maestro-detalle
- Estilos y plantillas
 - Estilos y elementos
 - Plantillas de datos
 - Triggers
- Archivos de Recursos (Resouces)
- Gráficos
 - Formas
 - Brochas y plumas
 - Transformaciones
 - La capa visual
 - Video y 3D
- Animación
 - Líneas de tiempo
 - Guiones (StoryBoards)
 - Key Frames
 - Acceso programático
- Aplicaciones de Navegación
 - Navegación estructurada
 - Topología
- Desarrollo de controles
- Despliegue de aplicaciones

AL FINALIZAR EL CURSO

El objetivo del curso es lograr, que el asistente conozca cómo mejorar la programación de interfaces mediante WPF.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Servicios Profesionales Danysoft

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como LINQ, WCF, etc., o alguno de los cursos para otros tipos de desarrollo: Web con ASP.NET, o Móvil con Windows Phone. También pueden pasar a los cursos de ALM.

MATERIAL

El libro no está incluido en el precio del curso. Se puede pedir junto con el curso, al precio señalado. Se recomienda como manual de consulta el libro:

- “Visual C# 2010”, de Microsoft Press. Colección: PASO A PASO. Autor: John Sharp. Precio sin IVA: 70,00 €
- “Professional C# 4.0 and .NET 4” (Wrox Programmer to Programmer) por Christian Nagel, Bill Evjen, Jay Glynn, and Karli Watson (Paperback - 5 Mar 2010), en inglés. 38 € + IVA.
- Si realiza el curso en Visual Basic .NET, existen libros equivalentes.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

ASP.NET

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > DESARROLLO WEB

Este curso presenta los conocimientos y las técnicas asociadas al desarrollo de aplicaciones web ASP.NET (aplicaciones WebForms).

DURACIÓN Y MODALIDAD

20 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Programadores y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere experiencia en programación en la plataforma .NET.

TEMARIO | AGENDA

- Introducción
 - ¿Qué es ASP.NET?
 - Formularios web
- Creación de formularios Web
 - Creación de la interfaz.
 - Trabajo con eventos.
 - Ciclo de vida de una página.
 - PostBack
- Uso controles Web
 - Concepto de controles de servidor.
 - Controles de servidor HTML.
 - Controles de servidor ASP.NET.
 - Validación.
- Presentación y uso de los mecanismos de persistencia.
- Acceso a datos
 - Controles de datos.
 - Vinculación a datos.
- Master pages.
- Navegación.
- Temas y Skins.

Servicios Profesionales Danysoft

- Seguridad, Membership y gestión de roles.
 - Formas de autenticación.
 - Control de permisos.
- Creación de controles Web
 - Tipos de controles.
 - Desarrollo de controles de usuario.
 - Heredar la clase WebControl.
 - Probar el control.
- Personalización.

AL FINALIZAR EL CURSO

Al finalizar el curso los alumnos podrán desarrollar sus primeras aplicaciones web en .NET.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como LINQ, WCF, etc., o alguno de los cursos de desarrollo Windows o Móvil. También pueden pasar a los cursos de ALM.

MATERIAL

El siguiente manual servirá de apoyo, si bien no es imprescindible para seguir el curso:

- “ASP.NET 4.0. Paso a paso”, de George Shepherd. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 63 € + IVA

Los materiales de apoyo no se incluyen en el precio del curso.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

WCF DATA SERVICES

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > DESARROLLO WEB

WCF Data Services (conocida anteriormente como "ADO.NET Data Services") consta de una combinación de modelos y bibliotecas que permiten crear servicios de datos para web o para una intranet, así como tener acceso a los mismos.

DURACIÓN Y MODALIDAD

5 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Programadores y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocimientos en programación en ASP.NET

TEMARIO | AGENDA

- Enlace a datos
- Contado de entidades
- Paginado de servidor
- Proyección de consultas
- Proveedores personalizados
- "Streaming" de recursos binarios.

AL FINALIZAR EL CURSO

Al finalizar el curso los alumnos conocerán las novedades en WCF Data Services y cómo implementar servicios de datos más efectivos.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como LINQ, WCF, etc., o alguno de los cursos de desarrollo Windows o Móvil. También pueden pasar a los cursos de ALM.

También pueden profundizar en el desarrollo Web, con otros cursos como ASP.NET AJAX o Silverlihtg.

MATERIAL

El libro no está incluido en el precio del curso. Se puede pedir junto con el curso, al precio señalado. Se recomienda como manual de consulta el libro:

Servicios Profesionales Danysoft

- “Visual C# 2010”, de Microsoft Press. Colección: PASO A PASO. Autor: John Sharp. Precio sin IVA: 70,00 €
- “Professional C# 4.0 and .NET 4” (Wrox Programmer to Programmer) por Christian Nagel, Bill Evjen, Jay Glynn, and Karli Watson (Paperback - 5 Mar 2010), en inglés. 38 € + IVA.
- Si realiza el curso en Visual Basic .NET, existen libros equivalentes.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

SILVERLIGHT

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > DESARROLLO WEB

Silverlight 4 ofrece un conjunto de funciones muy potentes para los desarrolladores de aplicaciones, especialmente para ayudarnos a crear experiencias de usuario más ricas.

DURACIÓN Y MODALIDAD

20 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Programadores y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocimientos en programación en ASP.NET

TEMARIO | AGENDA

- Introducción a Silverlight
- Modelos de aplicación y programación
- Diseño, texto y entrada
- Controles
- Gráficos, animación y multimedia
- XAML
- Integrar Silverlight con una página web
- Tipos, propiedades, métodos y eventos
- Acceso a datos y estructuras de datos
- Funciones de red y comunicación
- Depuración, control de errores y excepciones
- Implementación y localización
- Rendimiento
- Seguridad

AL FINALIZAR EL CURSO

Al finalizar el curso los alumnos conocerán las novedades en Silverlight 4 y habrán avanzado en la programación de interfaces de usuario más interactivos.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como LINQ, WCF, etc., o alguno de los cursos de desarrollo Windows o Móvil. También pueden pasar a los cursos de ALM.

También pueden profundizar en el desarrollo Web, con otros cursos como ASP.NET AJAX o MVC.

MATERIAL

El siguiente manual servirá de apoyo, si bien no es imprescindible para seguir el curso:

- “ASP.NET 4.0. Paso a paso”, de George Shepherd. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 63 € + IVA

Los materiales de apoyo no se incluyen en el precio del curso.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

ASP.NET AJAX

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > DESARROLLO WEB

En este curso se abordará AJAX, como tecnología que desde el lado cliente nos permite una importante mejora en la experiencia del usuario de las aplicaciones Web.

DURACIÓN Y MODALIDAD

15 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Programadores y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocimientos en programación en ASP.NET

TEMARIO | AGENDA

- Controles
 - UpdatePanel
 - UpdateProgress
 - Timer
 - ScriptManager
- Scripts de cliente
 - Introducción
 - Scripts personalizados
 - Scripts como recursos de un ensamblado.
- Servicios Web y ASP.NET AJAX
 - La capa de comunicación asíncrona
 - Consumo y exposición de un Servicio Web desde un script de cliente
- Extensiones de ASP.NET AJAX
- Controles y Binding de cliente AJAX
- Configuración y despliegue
 - Archivos de configuración.
 - Proceso de despliegue.
 - Click Once.
 - Configuración de despliegue por proyectos.

AL FINALIZAR EL CURSO

Al finalizar el curso los alumnos podrán desarrollar aplicaciones web en .NET interactivas y con un acceso a datos mejorado.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como LINQ, WCF, etc., o alguno de los cursos de desarrollo Windows o Móvil. También pueden pasar a los cursos de ALM.

También pueden profundizar en el desarrollo Web, con otros cursos como ASP.NET MVC, o Silverlight.

MATERIAL

El siguiente manual servirá de apoyo, si bien no es imprescindible para seguir el curso:

- “ASP.NET 4.0. Paso a paso”, de George Shepherd. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 63 € + IVA

Los materiales de apoyo no se incluyen en el precio del curso.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

ASP.NET MVC

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > DESARROLLO WEB

Una de las novedades importantes incluidas en ASP.NET 4.0 es el nuevo modelo de programación ASP.NET MVC basado en el muy conocido patrón de diseño Model View Controller.

DURACIÓN Y MODALIDAD

10 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Programadores y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocimientos en programación en ASP.NET

TEMARIO | AGENDA

- Estructura de aplicación ASP.NET MVC
- El proceso de ejecución de una Aplicación MVC
- Compatibilidad entre WebForms y MVC
- MVC y proyectos de pruebas
- Controladores y métodos Action
- Views y renderizado de Interfaces
- Paso de datos a una aplicación ASP.NET MVC
- Modelos y enlaces de modelos en las aplicaciones ASP.NET MVC
- Helpers para mostrar múltiples datos
- Validando el modelo de datos en una aplicación ASP.NET MVC
- AJAX en un proyecto MVC
- Creación de áreas funcionales
- Filtrado de acciones en las aplicaciones ASP.NET MVC
- Creación de filtros personalizados

AL FINALIZAR EL CURSO

Al finalizar el curso los alumnos conocerán el nuevo patrón de diseño Model View Controller, y podrán mejorar la arquitectura en capas de las aplicaciones Web.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como LINQ, WCF, etc., o alguno de los cursos de desarrollo Windows o Móvil. También pueden pasar a los cursos de ALM.

También pueden profundizar en el desarrollo Web, con otros cursos como ASP.NET AJAX o Silverlight.

MATERIAL

El siguiente manual servirá de apoyo, si bien no es imprescindible para seguir el curso:

- “ASP.NET 4.0. Paso a paso”, de George Shepherd. Microsoft Press. Precio por ejemplar: 63 € + IVA

Los materiales de apoyo no se incluyen en el precio del curso.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

WINDOWS PHONE 7

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > DESARROLLO MÓVIL

Windows Phone OS 7.0 es el nuevo sistema operativo de Microsoft para dispositivos móviles. Windows Phone Application Platform es una plataforma de desarrollo de aplicaciones que corran sobre este sistema operativo. Utilizaremos dos potentes tecnologías de Microsoft, Silverlight y XNA Framework. Para los desarrolladores estas tecnologías pueden serles ya familiares, lo que supone que puedan empezar a desarrollar para Windows Phone OS 7.0 CTP con una curva de aprendizaje muy corta.

DURACIÓN Y MODALIDAD

20 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Programadores y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIOS

El curso requiere conocimientos de programación en la plataforma .NET.

TEMARIO | AGENDA

Introducción a WPF, Silverlight y Windows Phone 7

- Arquitecturas de WPF y Silverlight en .NET 3.5/4.0.
- Plataformas soportadas.

Introducción a Silverlight

- El modelo de runtime de Silverlight.
- Silverlight como un WPF ligero.
- Comparación de las versiones de Silverlight.
- Arquitectura de Silverlight.

Introducción a XAML

- Qué es XAML.
- XAML vs Código.
- Sintaxis básica de XAML.
- Propiedades promovidas y anexadas.
- Extensiones de XAML.
- Mapeado de espacios de nombres en CLR y XAML.
- Mapeado de múltiples espacios de nombres.
- Eventos.
- Generación de código XAML.

Servicios Profesionales Danysoft

- Cargar y guardar XAML.

Colaboración del diseñador y el desarrollador para WPF/Silverlight

- Productividad Diseñador/Desarrollador.
- Ciclo de programación WPF.
- Microsoft Expression Blend.

Controles

- Jerarquía de clases.
- Vista rápida a las transformaciones en el UI.
- Formas WPF.
- Uso de imágenes u videos.
- Brochas, lápices y colores.
- Controles de contenido, contenedores, cabecera y elementos.
- Menús y pestañas.
- Controles de texto.

Reusabilidad con recursos

- Reutilizar objetos a través de los recursos.
- Heredar recursos.
- Recursos estáticos y dinámicos.
- Diccionarios de recursos.
- Recursos binarios.

Principios de los Estilos, Triggers, y Plantillas

Introducción a Data Binding

Controles Windows Phone 7

Notificaciones en Windows Phone 7

Introducción a XNA Framework

- Introducción al desarrollo XNA.
- El modelo del motor XNA dentro de una aplicación Windows Phone 7

AL FINALIZAR EL CURSO

Al finalizar el curso los alumnos podrán realizar sus primeras aplicaciones para Windows Phone 7.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Los asistentes a este curso, pueden seguir completando sus conocimientos en distintos campos. Pueden realizar otros cursos de Plataforma Avanzada como LINQ, WCF, etc., o alguno de los cursos de desarrollo Windows o Web. También pueden pasar a los cursos de ALM.

MATERIAL

Manual: “Programming Windows Phone 7 Series” de Charles Petzold, en la edición “Selección Especial” distribuida por Microsoft.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

TEAM FOUNDATION SERVER

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > ALM Y TFS

En este curso se abordaremos la creación de proyectos de equipo en los que se utiliza Team Foundation Server (TFS), como plataforma para la gestión del ciclo de vida de los desarrollos de software (ALM).

Este curso parte de la composición de productos siguiente:

- *Team Foundation Server 2010, como servidor.*
- *Visual Studio 2010 Premium, en los puestos de desarrollo, que incluye herramientas de ALM para la mejora de la calidad del código, principalmente en lo referente a pruebas y trabajo con bases de datos. También se podrá seguir el curso con la versión Profesional, que no consta de estas herramientas.*

DURACIÓN Y MODALIDAD

15 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Dirigido a todos los roles que están involucrados en proyectos de desarrollo de Software, principalmente a Directores técnicos, programadores, y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIO

Programación en .NET

TEMARIO | AGENDA

Tareas comunes de administración de Team Foundation Server

Elementos fundamentales de un Proyecto de Equipo

- Elementos de trabajo
- Grupos y permisos
- Control de fuentes
- Áreas e Iteraciones
- Informes
- Portal

Buenas prácticas en directivas de protección de código fuente

- Tipos de directivas de protección
- Establecimiento de directivas de protección
- Creación de una nueva directiva de protección
- Cumplimiento de directivas de protección y desprotección

Buenas prácticas en generaciones de equipo (Team Build)

- Creación de la definición de una Generación

- Automatización de Generaciones
- Integración con pruebas
- Notificación de Generación
- Identificación de la Generación
- Informe de Generación

AL FINALIZAR EL CURSO

Conocerá como utilizar TFS para crear proyectos de equipo y trabajar de forma colaborativa.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Al finalizar el curso los alumnos podrán realizar otros cursos relacionados como el de Metodología SCRUM, o los referidos a Herramientas de Calidad en Código, Pruebas o Bases de Datos.

También puede ampliar sus conocimientos en cursos de Plataforma Avanzada, Desarrollo Windows, Desarrollo Web o Desarrollo Móvil.

MATERIAL

Como documentación complementaria se utilizarán los siguientes libros:

- “Visual Studio Team System, Mejor Desarrollo de Software para Equipos Agile”, Editorial Danysoft, de Will Stott y James Newkirk, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 45 € + IVA.
- “Ingeniería de Software con Microsoft Visual Studio Team System”, Editorial Danysoft, de Sam Guckenheimer, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 30 € + IVA.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

METODOLOGÍA SCRUM

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > ALM Y TFS

SCRUM es la metodología Ágil más utilizada dada su efectividad a la hora de mejorar la productividad de los equipos, y el resultado de los proyectos.

TFS proporciona plantillas de procesos para trabajar con SCRUM y se combinan a la perfección. Sin embargo este curso se va destinado solamente al conocimiento metodológico, habiendo otros cursos para TFS y las herramientas asociadas.

DURACIÓN Y MODALIDAD

10 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Dirigido a todos los roles que están involucrados en proyectos de desarrollo de Software, principalmente a Directores técnicos, programadores, y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIO

Conocimientos del trabajo relativo a los equipos de desarrollo.

TEMARIO | AGENDA

- Introducción
- Los “Backlogs” (requisitos)
- Planificación
- Comunicación
- Disposición del equipo
- Reuniones (Scrums)
- Demostraciones
- Retrospectivas
- Pruebas
- Liberación y aceptación

AL FINALIZAR EL CURSO

Conocerá los conceptos principales de un proceso de desarrollo con SCRUM.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Al finalizar el curso los alumnos podrán realizar otros cursos relacionados como el de TFS, o los referidos a Herramientas de Calidad en Código, Pruebas o Bases de Datos.

También puede ampliar sus conocimientos en cursos de Plataforma Avanzada, Desarrollo Windows, Desarrollo Web o Desarrollo Móvil.

MATERIAL

Como documentación complementaria se utilizarán los siguientes libros:

- “Visual Studio Team System, Mejor Desarrollo de Software para Equipos Agile”, Editorial Danysoft, de Will Stott y James Newkirk, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 45 € + IVA.
- “Ingeniería de Software con Microsoft Visual Studio Team System”, Editorial Danysoft, de Sam Guckenheimer, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 30 € + IVA.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

HERRAMIENTAS DE CALIDAD EN CÓDIGO Y PRUEBAS

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > ALM Y TFS

Entre las herramientas de ALM que nos proporciona Visual Studio Premium disponemos de algunas destinadas a mejorar la calidad en nuestro código y en las pruebas con las que lo ejercitamos.

Este curso parte de la composición de productos siguiente:

- *Team Foundation Server 2010, como servidor.*
- *Visual Studio 2010 Premium, en los puestos de desarrollo, que incluye herramientas de ALM para la mejora de la calidad del código, principalmente en lo referente a pruebas y trabajo con bases de datos*

DURACIÓN Y MODALIDAD

5 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Dirigido a Directores técnicos, programadores, y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIO

Programación en .NET

TEMARIO | AGENDA

Tareas de código y pruebas

- Automatización de pruebas de interfaz de usuario (UI Test Automation).
- Rendimiento del código (Performace Profiling).
- Análisis estático de código
- Análisis de impacto de las pruebas
- Cobertura de código
- Métricas de código

AL FINALIZAR EL CURSO

Conocerá cómo aplicar buenas prácticas de codificación en los proyectos de equipo.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Al finalizar el curso los alumnos podrán realizar otros cursos relacionados como el de TFS, Metodología SCRUM, o el referido a Herramientas de Pruebas o Bases de Datos.

También puede ampliar sus conocimientos en cursos de Plataforma Avanzada, Desarrollo Windows, Desarrollo Web o Desarrollo Móvil.

MATERIAL

Como documentación complementaria se utilizarán los siguientes libros:

- “Visual Studio Team System, Mejor Desarrollo de Software para Equipos Agile”, Editorial Danysoft, de Will Stott y James Newkirk, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 45 € + IVA.
- “Ingeniería de Software con Microsoft Visual Studio Team System”, Editorial Danysoft, de Sam Guckenheimer, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 30 € + IVA.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

HERRAMIENTAS DE CALIDAD EN BASES DE DATOS

TEMATICA | DESARROLLO > VISUAL STUDIO 2010 > ALM Y TFS

Entre las herramientas de ALM que nos proporciona Visual Studio Premium disponemos de algunas destinadas a mejorar la calidad en la programación para bases de datos.

Este curso parte de la composición de productos siguiente:

- *Team Foundation Server 2010, como servidor.*
- *Visual Studio 2010 Premium, en los puestos de desarrollo, que incluye herramientas de ALM para la mejora de la calidad del código, principalmente en lo referente a pruebas y trabajo con bases de datos*

DURACIÓN Y MODALIDAD

5 horas, presencial o a distancia.

AUDIENCIA

Dirigido a Directores técnicos, programadores, y arquitectos de software.

REQUISITOS PREVIO

Programación en .NET

TEMARIO | AGENDA

Tareas con bases de datos

- Gestión de cambios en bases de datos (Database Change Management)
- Pruebas unitarias en bases de datos (Database Unit Testing)
- Despliegue de bases de datos (Database Deployment)
- Generación de datos para pruebas (Test Data Generation)
- Comparaciones de esquemas y de datos.

AL FINALIZAR EL CURSO

Conocerá cómo aplicar buenas prácticas de programación de bases de datos en los proyectos de equipo.

¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Al finalizar el curso los alumnos podrán realizar otros cursos relacionados como el de TFS, Metodología SCRUM, o el referido a Herramientas de Calidad en Código.

También puede ampliar sus conocimientos en cursos de Plataforma Avanzada, Desarrollo Windows, Desarrollo Web o Desarrollo Móvil.

MATERIAL

Como documentación complementaria se utilizarán los siguientes libros:

- “Visual Studio Team System, Mejor Desarrollo de Software para Equipos Agile”, Editorial Danysoft, de Will Stott y James Newkirk, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 45 € + IVA.
- “Ingeniería de Software con Microsoft Visual Studio Team System”, Editorial Danysoft, de Sam Guckenheimer, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 30 € + IVA.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.