

Gestión del Ciclo de Vida de Proyectos de Software

Formación

Servicios Profesionales Danysoft
05/04/2011

PRESENTACIÓN Y OBJETIVOS

Danysoft, desde 1990, y los Servicios Profesionales desde el 95, ha aportado ayuda y soluciones a los profesionales informáticos.

Nuestro principal objetivo es ayudarle a construir y gestionar el conocimiento crítico que determine el éxito de sus proyectos informáticos.

FORMACIÓN DESTINADA A PROYECTOS

La experiencia obtenida al participar día a día en proyectos desde diferentes perspectivas, nos permite ofrecerle una formación destinada a las necesidades concretas que han de abordar sus equipos.

Si considera los costes de un equipo dedicando semanas o meses a la autoformación necesaria para afrontar una nueva herramienta o tecnología, encontrará que la formación destinada a proyectos supone un enorme ahorro.

Disponemos de temarios para su consulta. Pero cada caso es único, y cada formación se elabora a la medida del proyecto y de las necesidades marcadas por el proyecto y la composición de su equipo.

Estudie con nosotros, sin compromiso, su Plan de Formación. Gran parte de las empresas que ya lo han hecho, lo han establecido como un sistema de formación continua.

CONSULTORÍA

Nuestros consultores le ofrecen la experiencia necesaria en una determinada plataforma o herramienta para aportar una solución específica.

La consultoría le ofrece una forma flexible de abordar el estudio de un problema, que se puede combinar con formación o desarrollo, para alcanzar una solución integral.

DESARROLLO

Afrontamos el desarrollo de software adaptándonos a su conveniencia, realizando el papel específico que nos asigne dentro del ciclo de trabajo, o abarcándolo en su totalidad.

La necesidad de profesionales, los compromisos de calendario, o la rentabilidad del outsourcing, son solo algunas de las causas por las que usted puede decidir que le asistamos en sus desarrollos.

FORMACIÓN SUBVENCIONADA



Danysoft es una entidad organizadora de agrupaciones de Empresas, por lo que podemos facilitarle el acceso a formación de alta calidad, con una importante reducción de costes, en la formación continua de sus trabajadores.

Competencias Microsoft

Mediante estas certificaciones, Microsoft acredita que contamos con personal técnico cualificado, y con la experiencia en proyectos en clientes suficientes, para ofrecer soluciones avanzadas.



La competencia Digital Marketing de Microsoft certifica nuestra experiencia en el desarrollo de soluciones de Internet enriquecidas en Microsoft SharePoint 2010 para sitios de Internet, tecnología Microsoft FAST Search Server y el complemento del explorador Microsoft Silverlight. Y nuestra capacidad para ayudar a los clientes a obtener la competencia y soluciones altamente funcionales, escalables, flexibles y seguras mediante una plataforma unificada para sitios de intranet, extranet e Internet.

Con la competencia Mobility de Microsoft, demostramos la habilidad para proporcionar soluciones móviles que usen tecnología innovadora y se integren sin inconvenientes a las estructuras de TI actuales de los clientes. Los productos clave de esta competencia son, Windows Phone 7, Sistema operativo Windows Mobile 6.5, y la Plataforma de Windows Azure.

Seguimos trabajando en nuevas certificaciones relacionadas con los productos de Microsoft, para ampliar el ámbito de nuestros conocimientos.

ALIANZAS ESTRATÉGICAS.

Establecemos sólidas y duraderas relaciones con fabricantes líderes, para poder garantizarle la preparación y actualización permanente de nuestros conocimientos.

Hay que resaltar el trabajo que venimos haciendo en el área de desarrollo con Microsoft y Embarcadero, pero además hay otras colaboraciones también a destacar como las de Altiris Gold Partner, Centro Autorizado de Formación InstallShield, y otras muchas.

Danysoft pertenece al Microsoft Inner Circle de ALM de Visual Studio. Microsoft elige a un grupo exclusivo de empresas de cada país, en España son cuatro, para que formen parte del Inner Circle. De esta forma reconoce su conocimiento para ofrecer soluciones para la automatización de las metodologías de Gestión de Ciclo de Vida del Desarrollo de Software (ALM).

INFRAESTRUCTURAS IT. CONSULTORÍA Y PROYECTOS.

Podemos abarcar cualquier tipo de proyecto relacionado con Sistemas Operativos Windows, desde el diseño y la implantación del directorio activo hasta la gestión de parches y actualizaciones o el despliegue y la migración cuando se cumplen los ciclos de hardware.

Le ayudamos a que las infraestructuras funcionen de manera suave y silenciosa, permitiendo que sus técnicos cualificados dediquen el tiempo a investigar nuevas formas de mejorar el negocio, en vez de ser un mero centro de soporte.

EVENTOS, SEMINARIOS, Y COMUNICACIONES.

Gracias a nuestra colaboración con empresas líderes, participamos habitualmente como ponentes, en los principales eventos y seminarios que se organizan para dar a conocer las novedades del sector, como son entre otros Microsoft, Embarcadero, Adobe, Altiris, CA, etc.

EDICIÓN DE LIBROS TÉCNICOS

Danysoft cada año edita una pequeña selección de los mejores libros técnicos que se publican internacionalmente y que puedan servir de ayuda a los usuarios de determinados productos.

Entre sus últimas publicaciones están: “Ingeniería de Software con Microsoft Visual Studio Team System” de Sam Guckenheimer, que es ya un clásico; “Delphi 2009 Handbook” de Marco Cantú, posiblemente el autor más reputado en este producto; o “Visual Studio Team System, Mejor Desarrollo de Software para Equipos Agile”, de Will Stott y James Newkirk, valorado como la mejor guía por los lectores.

DISTRIBUIDOR DE VALOR AÑADIDO

Danysoft puede ayudarle a completar la solución que busca, mediante su área de distribución de productos y gestión de licencias. Nos mantenemos en contacto constante con los principales fabricantes nacionales, a la vez que representamos directamente a gran número de internacionales. Esto nos permite, conseguirle las mejores condiciones al gestionarle conjuntamente todas sus necesidades.

Consulte en el sitio web de Danysoft la información que necesite de los productos y servicios:
www.danysoft.com

CURSOS A DISTANCIA

El curso a distancia funciona de forma muy similar a los cursos presenciales, pero con la facilidad de evitar los desplazamientos.

El curso a distancia se realiza utilizando Adobe Connect. Los alumnos han de instalarse un software ligero de Adobe que les facilitamos, para conectarse al servidor de Danysoft, y entrar al aula donde se imparte el curso.

Acceden a un aula donde visualizan el escritorio del profesor, además de varias herramientas para interactuar. Además pueden intervenir hablando normalmente por el micrófono de su ordenador. El resultado es cómodo y de fácil utilización.

Se realizan pruebas de conexión con los alumnos, en un día y hora acordada con ellos, antes de cada curso, y se les explica el uso de la herramienta. La prueba tiene una duración de 10 minutos.

GESTIÓN DEL CICLO DE VIDA DE PROYECTOS DE SOFTWARE

En un proyecto de software, tanto o más que la construcción en sí, la gestión del ciclo completo de desarrollo incide de forma fundamental en la calidad del producto resultante y en la consecución de los parámetros que utilizamos para medir su éxito, como pueden ser el tiempo, el alcance, etc.

La aparición de nuevos paradigmas en la ingeniería de software, referidos a la gestión de los requisitos, los recursos, el trabajo en equipo, y en resumen, en el ciclo completo de vida del proyecto, requieren de nuevas técnicas y prácticas para asumir esas tareas.

En estos cursos, intentamos proporcionar a los asistentes los conocimientos necesarios para abordar la gestión de los proyectos con una visión basada en las últimas metodologías.

PROJECT MANAGEMENT CON SCRUM

La metodología de procesos SCRUM es la de mayor crecimiento y mayor utilización, por el éxito que ha demostrado en equipos de distintos tamaños y tipos de proyectos. En el curso trataremos las tareas de gestión adaptadas a este tipo de proyectos.

DURACIÓN Y MODALIDAD

10 horas, a distancia. 15 horas, presencial.

AUDIENCIA

Directores de Proyecto, y cualquiera de los roles implicados en un proyecto que utiliza SCRUM.

REQUISITOS PREVIOS

No se requieren conocimientos previos.

TEMARIO | AGENDA

INTRODUCCIÓN AL PROJECT MANAGEMENT

- Gestión clásica de proyectos
- Principios ágiles aplicados a la gestión de proyectos
- El manifiesto ágil
- Principios de Scrum
- Scrum y su visión del equipo de trabajo
- Scrum y su visión de la empresa
- Problemas para la implantación de Scrum

INTRODUCCIÓN A SCRUM

- Conceptos básicos de Scrum
- Los Roles en Scrum
- Los Artefactos en Scrum
- Relación contractual con Scrum
- La relación con un cliente en Scrum

SCRUM EN EL DESARROLLO DE UN PROYECTO SOFTWARE

- Planificación del proyecto e historias de usuario
- Priorización de historias de usuario
- Estimación de la pila de producto y de la pila de usuario
- Velocidad del equipo y factor de foco
- Visibilidad y control visual del proyecto
- Desarrollo Orientado a Pruebas
- Reuniones en el equipo Scrum
- Escalabilidad Scrum
- Implantando Scrum en la empresa

MATERIAL

Como documentación complementaria se utilizarán los siguientes libros:

- “Ingeniería de Software con Microsoft Visual Studio Team System”, Editorial Danysoft, de Sam Guckenheimer, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 30 € + IVA.
- “Visual Studio Team System, Mejor Desarrollo de Software para Equipos Agile”, Editorial Danysoft, de Will Stott y James Newkirk, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 45 € + IVA.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

ESTIMACIÓN Y PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE

La aparición de las metodologías Agile que conviven con otras clásicas, suponen una oportunidad de seleccionar la mejor opción en cada circunstancia. La estimación de la duración y el presupuesto de un proyecto es sin duda una de las preocupaciones principales desde el mismo comienzo, y la trazabilidad del estado en que se encuentra, lo es a lo largo de todo el proyecto. Estos temas fundamentales y otros son los que se tratan en esta formación.

DURACIÓN Y MODALIDAD

10 horas, a distancia. 15 horas, presencial.

AUDIENCIA

Directores de Proyecto, y responsables de negocio implicados en proyectos.

REQUISITOS PREVIOS

No se requieren conocimientos previos.

TEMARIO | AGENDA

GESTIÓN DE PROYECTOS SOFTWARE

- Metodologías clásicas de desarrollo software
- Metodologías ágiles

ESTIMACIÓN TEMPORAL Y ECONÓMICA DE PROYECTOS

- Juicio del Experto
- COCOMO II
- Puntos Función
- Wideband Delphi
- Planning Poker

CONTROL Y VISIBILIDAD DEL AVANCE DE UN PROYECTO

- Diagramas de Gantt
- Diagramas BurnUp y BurnDown
- Revisiones del avance
- Tipología del control

GESTIÓN DE EQUIPOS DE DESARROLLO SOFTWARE

GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN O GESTIÓN DEL CAMBIO

MATERIAL

Como documentación complementaria se utilizarán los siguientes libros:

- “Ingeniería de Software con Microsoft Visual Studio Team System”, Editorial Danysoft, de Sam Guckenheimer, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 30 € + IVA.
- “Visual Studio Team System, Mejor Desarrollo de Software para Equipos Agile”, Editorial Danysoft, de Will Stott y James Newkirk, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 45 € + IVA.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.

INGENIERÍA DE REQUISITOS

Los estudios más en profundidad de diversas consultoras nos repiten a menudo que uno de los factores más importantes para el éxito de un proyecto es la gestión que se ha hecho de sus requisitos. También, y viéndolo desde el lado contrario, los errores en los requisitos son los más caros de solucionar, y los que más comprometen el fracaso de los proyectos, y la satisfacción de los clientes.

DURACIÓN Y MODALIDAD

10 horas, a distancia. 15 horas, presencial.

AUDIENCIA

Directores de Proyecto, y responsables de negocio implicados en proyectos.

REQUISITOS PREVIOS

No se requieren conocimientos previos.

TEMARIO | AGENDA

INGENIERÍA DEL SOFTWARE E INGENIERÍA DE REQUISITOS

- Metodologías de desarrollo software
- Gestión del cambio
- Casos de uso

LA IMPORTANCIA DEL NEGOCIO EN LOS REQUISITOS

- El cliente y la relación cliente-proveedor
- Ingeniería Inversa

REQUISITOS Y SUS CARACTERÍSTICAS

- Funcionales
- No funcionales

REUNIONES Y ROLES EN LA CAPTURA DE REQUISITOS

- Brainstorming
- JAD (Joint Application Development)

ESTÁNDARES EN LA DOCUMENTACIÓN DE REQUISITOS

- SRS IEEE Std 830-1998

ANÁLISIS A POSTERIORI DE LA CAPTURA DE REQUISITOS

Servicios Profesionales Danysoft

- Revisiones y control de cambios del documento
- Casos de prueba

MATERIAL

Como documentación complementaria se utilizarán los siguientes libros:

- “Ingeniería de Software con Microsoft Visual Studio Team System”, Editorial Danysoft, de Sam Guckenheimer, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 30 € + IVA.
- “Visual Studio Team System, Mejor Desarrollo de Software para Equipos Agile”, Editorial Danysoft, de Will Stott y James Newkirk, en español. Un ejemplar se entregará de forma gratuita. Si se quisieran más ejemplares, el coste por unidad es de 45 € + IVA.

OBSERVACIONES

- Este curso es bonificable mediante los fondos de la fundación tripartita.
- En este curso se puede aplicar el bono descuento Danysoft de 100 €, que se obtiene adquiriendo productos para Visual Studio, utilidades o software Microsoft en Danysoft.
- Consulta descuentos a partir del segundo asistente.
- Consulta cómo puedes integrar este curso en un plan de formación personalizado.